

# SPEL EN WEDSTRIJDREGLEMENT

## Artikel

- 1: Organisatie Artikel
- 2: Formulieren Artikel
- 3: Biljart en materiaal Artikel
- 4: Verdeling van wedstrijden en data Artikel
- 5: Overschrijvingen Artikel
- 6: Puntenverdeling en beslissingswedstrijden Artikel
- 7: Deelnemende voorwaarde en orde Artikel
- 8: Aantal caramboles Artikel
- 9: Gemiddelde herziening Artikel
- 10: Indeling en opstelling van teams Artikel
- 11: Persoonlijke kampioenschappen Artikel
- 12: Invallersbepaling Artikel
- 13: Tijd en verzetten Artikel
- 14: Spelregels Artikel
- 15: Spelsoorten Artikel
- 16: Arbitrage en schrijven Artikel
- 17: Protesten Artikel
- 18: Ongeldige wedstrijden en boetes Artikel
- 19: Prijzen Artikel
- 20: Wijzigingen en mededelingen Artikel
- 21: Slotbepaling

## **ARTIKEL 1 : ORGANISATIE.**

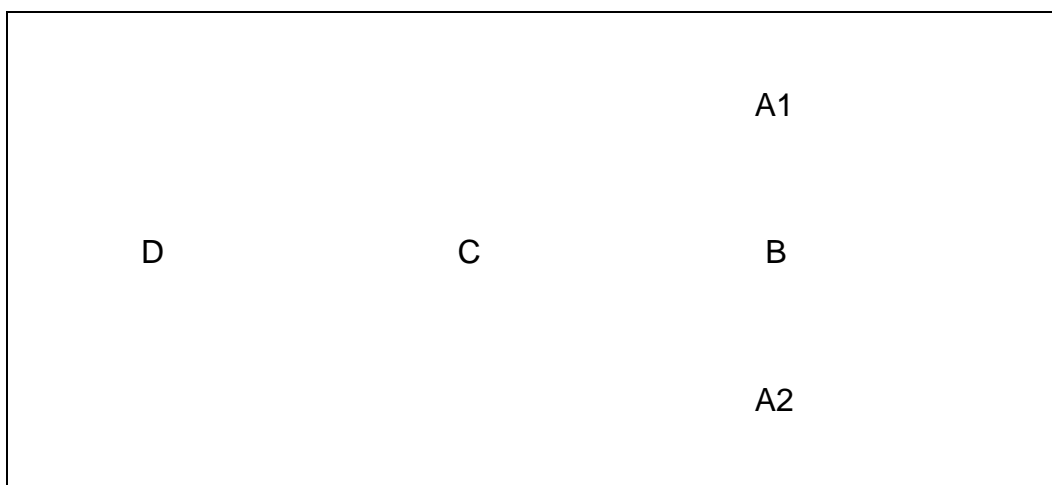
- 1.1 De B.B. LOGO (BiljartBond Lochem-Goor) schrijft via het B.B. (Bondsbestuur) en de C.L. (Competitieleiding) ieder jaar, zo mogelijk, een libre competitie en een driebanden competitie uit.
- 1.2 Aan deze competitie kunnen bij de B.B. LOGO aangesloten verenigingen deelnemen.
- 1.3 De competitie bestaat uit:
  - a. wedstrijden in teamverband
  - b. persoonlijke wedstrijden.
- 1.4 Voor de wedstrijden in teamverband bestaan de teams in de librecompetitie uit 4 spelers van één aangesloten vereniging. In de driebandencompetitie bestaan de teams uit 3 spelers van één aangesloten vereniging.
- 1.5 De libre competitie duurt maximaal 22 speelweken, de driebanden competitie duurt maximaal 9 weken.
- 1.6 In de winterstop wordt persoonlijkkampioenschap driebanden gespeeld.
- 1.7 De afdelingen in de libre- en driebanden competitie worden vastgesteld met bepaalde gemiddelde grenzen; deze moeten dusdanig zijn vastgesteld, dat dat ieder bondslid met redelijke winstkansen in een bepaalde afdeling kan uitkomen.
- 1.8 De B.B. LOGO organiseert bij gelegenheid, hetzij op eigen initiatief of in samenwerking met andere zelfstandige biljartbonden, biljarttoernooien, hetzij in persoonlijk of in ploegverband, mits toestemming van het B.B.
- 1.9 Het B.B. stelt ieder jaar opnieuw de toe te passen speltypen vast, te weten: libre, kader 38/2 en driebanden.
- 1.10 Het zal mogelijk zijn dat 2 tegen elkaar uitkomende biljarters een verschillend speltype spelen.
- 1.11 De organisatie van de verschillende wedstrijden ligt in handen van de wedstrijdleiding.
- 1.12 De verantwoording voor de goede gang van zaken van alle bondswedstrijden en toernooien ligt in eerste instantie bij het B.B. en het bestuur van de biljartvereniging in wier clublokaal deze wedstrijd, respectievelijk toernooi plaats vindt.

## ARTIKEL 2: FORMULIEREN EN DERGELIJKE.

- 2.1 Alle zaken omtrent libre - en driebanden competitie is **Biljartpoint** bindend.
- 2.2 Elke vereniging krijgt aan het begin van het competitie jaar zoveel tellijstenboekjes uitgereikt, als er teams opgegeven zijn.
- 2.3 Bij de competitie-wedstrijden zorgen de teamleiders van de 2 teams voor het juist invullen van de uitslagformulieren.
- 2.4 Bij persoonlijke kampioenschappen moet de vereniging waar de wedstrijden worden gehouden de formulieren juist invullen tenzij anders bepaald.
- 2.5 Alle uitslagen van gespeelde wedstrijden dienen voor zondag 11.00 uur in biljartpoint te zijn ingevoerd, anders volgen strafpunten.  
Op de laatste speelavond moet voor het verlaten van het clublokaal de thuis vereniging eerst de uitslag op biljartpoint invoeren.
- 2.6 Overschrijvingen en opgave nieuwe leden dienen alleen te geschieden via de daartoe bestemde formulieren. Lopende de competitie, kunnen nieuwe leden per e-mail worden aangemeld bij de competitieleider.
- 2.7 Opgave voor deelname aan toernooien, persoonlijke wedstrijden, competitie enz., kan alleen geschieden via de vereniging waarvan de speler lid is.  
Men is verplicht gebruik te maken van de daartoe beschikbaar gestelde lijsten.
- 2.8 Voor alle competitiewedstrijden kan men gebruik maken van de formulieren die men kan printen in Biljartpoint of de wedstrijdformulieren die op de website van BB Logo staan. Het is verplicht om 1 van deze formulieren te gebruiken, en deze moeten ondertekend met naam en handtekening van beide teamleiders bewaard worden in het clublokaal.  
Dus geen wedstrijden invoeren vanaf de tellijsten.  
De verantwoording voor het juist invoeren ligt bij de teamleider of back up teamleider van het thuisspelende team.
- 2.9 De teamleider die een uitslagformulier ondertekent moet naam en handtekening plaatsen.

### ARTIKEL 3: BILJART EN MATERIAAL.

- 3.1 Voor het begin van de competitie dienen alle biljarttafels waarop wedstrijden voor genoemde competitie plaats vinden te zijn uitgerust met een **NIEUW laken**; zowel over het vlak als over de banden.
- 3.2 De banden dienen van een goede kwaliteit te zijn.
- 3.3 De biljartballen moeten beslist van goede kwaliteit zijn en geen haarscheuren vertonen. Bij voorkeur een witte, een gele en een rode bal, of een rode en twee witte ballen, waarvan één witte bal een duidelijk merkteken draagt.
- 3.4 De toegestane afmetingen der biljarttafels zijn minimaal 200 x 100 cm en maximaal 230 x 115 cm.
- 3.5 De verlichting moet het gehele speelveld (veld) verlichten, zonder dat zij schaduwen of donkere plaatsen geeft, resp. vertoont.
- 3.6 De speelruimte om het biljart moet groot genoeg zijn om gemakkelijk opstellen van de spelers mogelijk te maken.
- 3.7 Op een biljart, waar zo weinig ruimte is, dat de keu in een bepaalde positie in de knel komt met belemmerende muren etc., mogen geen bondswedstrijden plaats vinden.
- 3.8 Dispensatie voor lid 3.1 en lid 3.7 is eventueel mogelijk na een schriftelijk verzoek aan het B.B.
- 3.9 Het B.B. kan een bepaald biljart ongeschikt verklaren voor competitie wedstrijden. Hieronder valt ook de verlichting. Indien een biljart ongeschikt wordt verklaard zullen de thuiswedstrijden van de betreffende vereniging op een ander biljart moeten plaatsvinden.  
Eén en ander vindt plaats in overleg met de competitieleider.
- 3.10 Het biljart en zijn acquits.



- A1 = rechter beneden acquit.
- A2 = linker beneden acquit.
- B = beneden midden acquit.
- C = midden acquit.
- D = boven acquit.

## ARTIKEL 4: VERDELING VAN WEDSTRIJDEN EN DATA.

- 4.1 De door de B.B. LOGO te organiseren competities in team- en persoonlijk verband, alsmede toernooien en andere biljartevenementen, zullen alleen plaatsvinden in de clublokalen van de bij de B.B. LOGO aangesloten verenigingen.
- 4.2 De librecompetitie in teamverband heeft evenveel uit- als thuiswedstrijden.
- 4.3 De hiervoor omschreven evenementen worden toegewezen door het B.B. Eventueel kan een loting plaatsvinden.
- 4.4 Alle door de B.B. LOGO opgegeven en op te geven data zijn bindend, mits zij tenminste 2 weken voor vaststelling worden bekendgemaakt. Zie artikel 13.
- 4.5 De data en de plaats waarop de competitiewedstrijden worden gespeeld staan vermeld in **biljartpoint**.

## ARTIKEL 5: OVERSCHRIJVINGEN.

- 5.1 De spelers van de B.B. LOGO kunnen overschrijving aanvragen van de ene naar de andere vereniging door middel van een officieel overschrijvingsformulier.
- 5.2 De overschrijving moet via beide besturen der betreffende verenigingen lopen.
- 5.3 Bij overschrijving blijft het laatst gespeelde gemiddelde van de speler gehandhaafd.
- 5.4 De overschrijving moet altijd plaatsvinden voordat de teams ingeleverd worden voor het nieuwe competitiejaar; in juni.  
Het overschrijvingsformulier kan tegelijk ingeleverd worden met de nieuwe teams voor het nieuwe competitiejaar.
- 5.5 Overschrijving is niet nodig, indien een speler 1 jaar of langer geen lid meer is van de B.B. LOGO, mits er geen financiële verplichtingen zijn bij een andere vereniging.  
Ex-leden, die nog schulden hebben bij een vereniging worden gemeld bij de secretaris van de B.B. LOGO.
- 5.6 **Met betrekking tot het spelen voor 2 of meerdere verenigingen.**  
Als de betreffende verenigingen uitkomen in 1 dezelfde klasse, dan moet de desbetreffende speler kiezen voor welke vereniging hij wil spelen in deze klasse en kan dan in die klasse niet voor de andere vereniging uitkomen, hij/zij kan wel in een andere klasse voor deze vereniging uitkomen.

## ARTIKEL 6: PUNTENVERDELING EN BESLISSINGSWEDSTRIJDEN.

- 6.1 De puntenverdeling bij wedstrijden is als volgt: 4 punten voor een gewonnen partij, heeft men de helft van het aantal te maken caramboles behaald: 1 punt. De andere punten worden gelijkmatig verdeeld, zie de puntentabel op de website. [www.bblogo.nl](http://www.bblogo.nl).

## ARTIKEL 6: PUNTENVERDELING EN BESLISSINGSWEDSTRIJDEN. (VERVOLG)

- 6.2 De nieuwe standenlijst moet de club lokaal houder of wedstrijdleider zelf uit printen. Hierop staan vermeld: de uitslagen van de afgelopen week, de totale stand, de aantal % behaalde caramboles, de hoogste gemiddeldes en de hoogste series. Mededelingen en veranderingen worden alla minuut verwerkt en aan de desbetreffende spelers en wedstrijdleaders gemaild.
- 6.3 De eindstand wordt bepaald door het aantal punten en het aantal % behaalde caramboles.  
Indien dit ook gelijk is, wordt gekeken naar het resultaat van de onderlinge wedstrijden. Indien dit ook nog gelijk is, dan moet er een barrage-partij gespeeld worden op een biljart dat door de C.L. wordt aangewezen.
- 6.4 Bij persoonlijke kampioenschappen wordt de eindstand bepaald door het aantal punten en het aantal % behaalde caramboles.  
Indien dit ook gelijk is, wordt gekeken naar het resultaat van de onderlinge wedstrijden.  
Indien dit ook nog gelijk is, dan moet er een barrage-partij gespeeld worden.

## ARTIKEL 7: DEELNEMENDE VOORWAARDEN EN ORDE.

Iedere speler, aangesloten bij de B.B. LOGO, behoort zich aan de onderstaande punten te onderwerpen, wanneer zij voor de B.B. LOGO opkomen:

- 7.1 Zich aan de arbitrage te onderwerpen.
- 7.2 Zich te onthouden van commentaar en opmerkingen.
- 7.3 **Rookbeleid:** omdat in Nederland bij wet geregeld is dat er niet gerookt mag worden in een horecagelegenheid hoeven we hier niets voor vast te leggen.  
Mocht er toch gerookt worden in de biljartruimte zonder dit vooraf afgesproken te hebben met alle betrokkenen , de verantwoording ligt bij het thuisspelende team. Als een team of een individuele speler om deze reden het lokaal verlaat worden alle partijen die niet gespeeld zijn omgezet in 4-0 voor het team dat het lokaal verlaat.
- 7.4 De thuisclub heeft de verantwoording voor orde en rust tijdens de wedstrijden.
- 7.5 Het is verboden onder een valse naam te spelen.
- 7.6 Radio-apparaten, t.v. toestellen, juke-boxen of speelautomaten mogen niet storend zijn tijdens wedstrijden.  
De spelers mogen weigeren te spelen bij onvoldoende orde en/of rust en waarschuwen de C.L.
- 7.7 Indien niet aan één der genoemde punten wordt voldaan, moet (of kan) men ter plaatse maatregelen nemen. Komt men niet tot een akkoord, dan vermeldt men dit op het wedstrijdformulier, of men protesteert via het bestuur van de eigen vereniging.
- 7.8 De desbetreffende verenigingen die spelen onder B.B.LOGO dienen de wedstrijden te spelen in een horeca gelegenheid waar gebiljart kan worden. Indien er in de desbetreffende plaats geen horeca gelegenheid met biljart mogelijkheid aanwezig is, kan hiervoor dispensatie worden verleend.
- 7.9 Tijdens de wedstrijd dient men zich minimaal 2 meter van het biljart te verwijderen, als men niet aan de beurt is. Ook is het verboden te krijten, als er maar één krijtje op het biljart ligt en men niet aan de beurt is.

## ARTIKEL 8: AANTAL CARAMBOLES.

- 8.1 De C.L. berekent voor de bondsleden het aantal caramboles, welke zij dienen te maken in competitie, persoonlijke wedstrijden en toernooien.
- 8.2 Het is niet mogelijk om nieuwe leden op te geven voor een moyenne **lager dan 0.500**.
- 8.3 Invallerbepaling.  
Een invaller is:
- Een reservespeler
  - Een competitie-speler uit een lager team
  - Een competitie-speler uit een hoger team

- Moyenne van de invaller  
Het maximale invallermoyenne wordt per klasse vermeld. In overleg met de Competitie-leider kan hiervan worden afgeweken.  
Voor elke klasse is een minimum aantal te spelen caramboles van kracht.
- Opstelling van de invaller.  
De invaller speelt op de plaats waar zijn/ haar moyenne past.

Indien de invallerbepaling foutief wordt toegepast, is de partij ongeldig.  
De in overtreding zijnde speler krijgt dan 0 punten.

- 8.4 Als het libre moyenne van een speler hoger is dan 10.00, dan moet hij kader 38/2 spelen.  
Speelt een kaderspeler lager dan 4.600 kader 38/2 minimaal aantal te maken car. 100), dan moet hij weer libre spelen.  
Het maximaal te maken aantal caramboles is 250.  
Heeft een speler een libre moyenne van 6.750 dan mag hij of zij kader 38/2 spelen.  
In overleg met de Competitie-leiders.

## ARTIKEL 9: GEMIDDELDE HERZIENING.

- 9.1 **Nieuwe leden** worden na 3 gespeelde wedstrijden herzien en na totaal 5 gespeelde wedstrijden wordt het nogmaals herzien, om zo een duidelijke moyenne te krijgen. Alle leden worden op de helft van de competitie herzien van zijn/haar moyenne. **Het herzien van het moyenne van nieuwe leden kan naar boven en naar beneden gaan.**

**Nieuwe leden**, met een moyenne tot 1,500 die na 3 en/of 5 gespeelde wedstrijden van de competitie meer dan **30%** boven het opgegeven moyenne spelen, krijgen **20%** strafmoyenne.

**Nieuwe leden**, met een moyenne boven 1,500 die na 3 en/of 5 gespeelde wedstrijden van de competitie meer dan **20%** boven het opgegeven moyenne spelen, krijgen **20%** strafmoyenne.

- 9.2 Het moyenne in de competitie driebanden worden niet jaarlijks maar 1x per 2 jaar herzien.
- 9.3 Indien een gemiddelde aangepast wordt, moet men er voor zorgen, dat hij/zij op de juiste plaats (op volgorde van gemiddelde) in het team speelt.

## **ARTIKEL 10: INDELING EN OPSTELLING VAN DE TEAMS.**

- 10.1 Per aanwezig biljart mogen maximaal 10 teams ingeschreven worden per competitie. Het clublokaal dient dan wel van maandag t/m vrijdag geopend te zijn voor biljarten.
- 10.2 De afdelingsindeling wordt bepaald door de gemiddelden van de 4 spelers van elk viertal op te tellen. Er ontstaat dan een team-gemiddelde. De teams met het hoogste gemiddelde komen in de hoogste afdeling en die met het laagste gemiddelde in de laagste afdeling. In elke afdeling kunnen niet meer dan 2 teams van één vereniging uitkomen.  
Dezelfde regels gelden voor de driebandencompetitie, maar dan voor drietallen.
- 10.3 De C.L. bepaalt hoe groot de afdelingen worden; maximaal 12 teams, hoe lang de winterstop is, wanneer de competitie begint en eindigt en wat het minimaal te maken aantal caramboles is per afdeling.

## **ARTIKEL 11: PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN.**

- 11.1 De website ([www.bblogo.nl](http://www.bblogo.nl)) vermeldt, wanneer de opgave voor de persoonlijke kampioenschappen ingeleverd moet worden.
- 11.2 In de winterstop wordt persoonlijkkampioenschap driebanden gespeeld, afdeling 1 speelt in het eerste of tweede volle weekend van januari op vrijdagavond, zaterdag en zondag. De organisatie wordt door het B.B. toegewezen aan één vereniging of meerdere verenigingen, aangesloten bij de B.B. LOGO. De finales van de lagere afdelingen worden daar ook gespeeld op de donderdagavond en zondagmiddag.
- 11.3 Voor het driebandentoernooi in het weekend gelden de volgende regels: er kunnen maximaal 18 spelers aan meedoen. De 6 finalisten zijn geplaatst voor het toernooi van het daarop volgende jaar. De 6 spelers met het daarop volgende hoogste gemiddelde zijn ook geplaatst. De overige 6 plaatsen kunnen komen uit 2 poules van 6 personen of rechtstreeks, ligt aan opgave. Hier kunnen ook biljarters bij zijn, die voor de B.B. LOGO geen vast gemiddelde hebben, of een aantal jaren niet mee hebben gedaan. Indien finalisten zich niet opgeven, worden de plaatsen ingenomen door de spelers met het opvolgende hoogste gemiddelde, zodat de voorronden uit 12 personen blijven bestaan.
- 11.4 De indeling van de poules, de speelavonden, de clublokalen en de te maken caramboles, wordt bepaald door de C.L.
- 11.5 Niet opkomen bij persoonlijke kampioenschappen betekent boete en 2 jaar schorsing voor deze wedstrijden, tenzij er overleg is geweest met de C.L. en er een geldige reden is.



## ARTIKEL 12: INVALLERSBEPALING.

12.1 Een invaller kan zijn:  
- een reserve speler - een speler uit een hoger team - een speler uit een lager team.

### 12.2 DUBBELPARTIJ

Een dubbelpartij spelen is toegestaan, maar is wel aan een aantal regels gebonden. De speler die het laagste moyenne heeft van de drie aanwezige spelers dient de dubbelpartij te spelen tegen de nr. 4 van de tegenpartij. Hij of zij dient die partij zijn aantal caramboles + 10% te spelen, afronden naar boven.

**Voorbeeld:** een speler of speelster moet 35 caramboles maken + 10% is 38,5 afronden naar boven. Dus te maken 39 caramboles.

Een dubbelpartij mag per team maximaal 2x per seizoen worden gespeeld, bij overschrijding wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en krijgt men 0 punten en 4 strafpunten, omdat de invallersbepaling verkeerd is toegepast.

De tegenstander houdt het aantal punten dat behaald is in de wedstrijd.

12.3 Opstelling van de invaller.

De invaller speelt op de plaats waar zijn gemiddelde past. Men speelt op volgorde van gemiddelde.

## ARTIKEL 13: TIJD EN VERZETTEN.

13.1 Is een team een half uur na de vastgestelde aanvangstijd van de competitiewedstrijd libre niet met 3 personen aanwezig, en/of is de laatste speler anderhalf uur na de vastgestelde aanvangstijd niet aanwezig, dan wordt de wedstrijd beëindigd. Met voorafgaand bericht aan- en instemming van de tegenstander, kan hiervan worden afgeweken.

13.2 De wedstrijden in de eerste en de tweede klas beginnen uiterlijk om 19.30 uur. U wordt verzocht om om 19.15 uur aanwezig te zijn met minimaal 3 personen.

13.3 Mocht men om één of andere reden niet aan de voornoemde voorwaarden kunnen voldoen, dan kan er alleen nog geldig worden gebiljart, als de tegenstander en eventueel de C.L. met een te treffen regeling akkoord gaat.

13.4 Men kan weigeren om na 23.30 uur nog met een partij te beginnen. Deze partij moet wel in dezelfde week worden gespeeld. Een begonnen partij moet uitgespeeld worden.

13.5 Het verzetten van wedstrijden is mogelijk en hoort op de volgende wijze te verlopen: Contact opnemen met de tegenstander over een nieuwe datum, dan in overleg met de wedstrijdleider van de thuisclub de wedstrijddatum aanpassen. De wedstrijden mogen ingehaald worden in de herfstvakantie, winterstop of voorjaarsvakantie of op een andere avond dan de vaste speelavond. Voordat de drie laatste speelavonden beginnen dienen alle wedstrijden ingehaald te zijn, de drie laatste wedstrijden kunnen alleen verplaatst worden binnen de betreffende speelweek, de laatste wedstrijd kan niet worden verplaatst, omdat dan alle wedstrijden op dezelfde avond worden gespeeld, mocht er een wedstrijd van de eerste seizoenshelft worden ingehaald in de tweede seizoenshelft dient men wel met het moyenne van de tweede seizoenshelft te spelen.

## **ARTIKEL 13: TIJD EN VERZETTEN.(VERVOLG)**

- 13.6 Het verzetten van persoonlijke kampioenschappen is alleen mogelijk na toestemming van de C. L.
- 13.7 Op de laatste speelavond wordt men geacht een half uur eerder te beginnen in alle klassen. Het is de bedoeling dat alle teams na afloop van hun wedstrijden de kampioen feliciteren in de betreffende locatie waar dan tevens de prijsuitreiking plaatsvindt bij gelijke stand is het percentage beslissend. Indien er op de laatste speelavond niet gespeeld kan worden kan de wedstrijd alleen gespeeld worden in dezelfde speelweek voorafgaand aan de originele speeldatum. Op de laatste speelavond moet de thuisclub direct na de laatste wedstrijd de uitslagen invoeren op biljartpoint, indien hier niet aan voldaan wordt volgt er een boete voor de thuisspelende vereniging.

## **ARTIKEL 14: SPELREGELS.**

- 14.1 Bij het libre spel begint de thuisspelende vereniging, zij spelen met de gele bal. Bij het driebanden spel wordt aan de hand van een trekstoot bepaalt welke speler begint. De beginnende speler speelt dan met de gele bal. In de aanvangspositie moet van de rode bal gespeeld worden, dit geldt zowel voor libre als het driebanden.
- 14.2 Bij het driebanden plaatst de arbiter na de trekstoot de ballen als volgt in de aanvangspositie: de rode bal op boven acquit D; de speelbal van de speler die niet de aanvangsstoot heeft op het beneden midden acquit B; de bal van de speler die de aanvangsstoot heeft, naar diens keuze op het linker A2 of rechter A 1 beneden acquit. In de aanvangspositie moet van de rode bal gespeeld worden. De speler, die de aanvangsstoot heeft, begint met de witte gemerkte bal, of de gele bal.
- 14.3 Verboden is bij het spelen van een partij en wordt dus voor de betrokken speler als "fout" aangerekend:
- A: -niet voldoen aan de regels, in het algemeen en voor de spelsoort waarin de partij wordt gespeeld in het bijzonder, gesteld;
  - B: -doen uitspringen van één of meer ballen (een bal wordt geacht te zijn uitgesprongen, zodra hij buiten de omlijsting van het biljart is gekomen of kennelijk buiten die omlijsting zou zijn gekomen, als hij niet was tegengehouden door wie of wat ook);
  - C: -de speelbal stoten alvorens de ballen stilliggen;
  - D: -biljarderen (onder biljarderen wordt verstaan, dat de pomerans nog met de speelbal in aanraking is op het ogenblik dat die bal de tweede bal of een band raakt);
  - E: -direct spelen op een band waartegen de speelbal vastligt, zonder deze eerst daarvan vrij te hebben gespeeld;
  - F: -tijdens de stoot niet met minstens één voet op de begane grond rusten op het moment van de afstoot;
  - G: -spelen met de speelbal van de tegenstander;
  - H: -maken van tekens op het laken, een band of de omlijsting;
  - I: -aanraken, om welke reden dan ook, van een bal waarmee de partij wordt gespeeld, met de hand, de keu, en kledingstuk, een ketting of welk ander voorwerp ook, alsmede op zulk een bal laten vallen van enig voorwerp. Als een bal door het maken van een onder C, D, E, F, G of I genoemde fout is verplaatst, dan moet hij blijven liggen in de door de verplaatsing veroorzaakte positie.

## ARTIKEL 14: SPELREGELS.(VERVOLG)

- 14.4 Het raken met de speelbal ten gevolge van een aan die bal met de pomers van de keu toegebrachte stoot van beide andere ballen, heet een carambole. Het mag dus waar zijn, dat u een bepaalde carambole "wel met het achtereinde" kunt maken; de carambole wordt dan niet geteld! Een gemaakte carambole is geldig, zodra de ballen tot stilstand zijn gekomen. De arbiter beslist over de geldigheid daarvan.
- 14.5 Het maken van een fout heeft tot gevolg, dat een bij of ten gevolge van de fout gemaakte carambole niet geldig is.

Een fout waaraan de speler geen schuld heeft (b.v. doordat een passerend persoon tegen zijn keu stoot), wordt hem niet aangerekend. Zijn in dit geval de ballen verplaatst, dan zal de arbiter de verplaatste bal(len) zo nauwkeurig mogelijk in de vorige positie herstellen.

Telt de arbiter een carambole, ook al is een fout gemaakt, dan wordt die carambole geacht geldig te zijn, behoudens het recht van de speler om de arbiter te verzoeken zijn beslissing(en) te herzien.

Wanneer een speler de loop of de ligging van de ballen met opzet beïnvloedt, dan wordt hij voor deze partij gediskwalificeerd.

## ARTIKEL 15: SPELSOORTEN.

### 15.1 Libre:

Bij libre of vrij spel mag de speler over de gehele oppervlakte van het speelvlak, met uitzondering van de verboden zones, caramboles maken, zonder enige beperking. De verboden zones worden gevormd door rechthoekige driehoeken, die als volgt worden geconstrueerd:

Van elke hoekpunt wordt op het speelvlak een afstand uitgezet, zowel langs lange als langs korte band, van 17 cm. De eindpunten van die afstanden bij elke hoek worden met elkaar verbonden door een zeer dunne krijtstreep, waardoor dus 4 rechthoekige driehoeken ontstaan. De oppervlakten van deze driehoeken heten verboden zones, waarin de regels gelden voor de positie entrée, dedans en à cheval, als gesteld voor kaderpartijen. **Zie artikel 15.3**

Als de speelbal van een aan de beurt zijnde speler vastligt tegen één of beide andere ballen, dan heeft die speler de keus tussen:

- het doen plaatsen door de arbiter van alle ballen op de daarvoor aangewezen acquires, dus in aanvangspositie;
- te spelen van een niet vastliggende bal of van de losse band, dan wel gebruik te maken van een kopstoot (massé of piqué), mits de andere vastliggende bal daarbij onbewogen blijft. Het wordt niet als fout gerekend als de vastliggende bal zich bij de stoot beweegt door verlies van het steunpunt dat de speelbal hem vóór de stoot verleende. Bij uitspringende bal(len) dienen alle ballen in de aanvangspositie te worden geplaatst.

## 15.2 Driebanden:

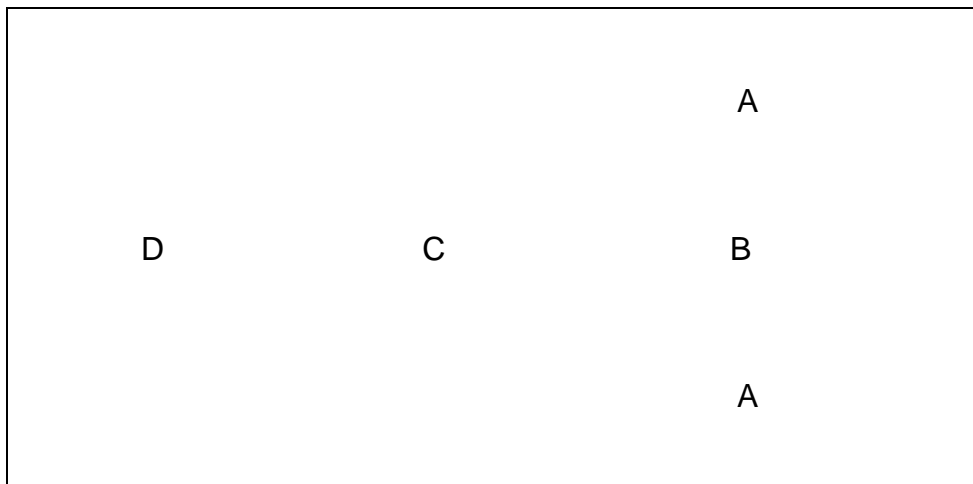
Bij driebanden moet men met de speelbal eerst 3 banden raken, voordat men de derde bal raakt.

Raakt de speelbal de derde bal, zonder dat daarvoor 3 banden zijn geraakt, dan wordt dit als fout aangerekend.

Spelregels:

Ligt de speelbal vast tegen één of beide ballen, dan mag de speler kiezen uit:

- het spelen van een niet vastliggende bal, of via één of meerdere banden, tegen welke de speelbal niet vastligt.
- het lossen van zijn speelbal door een kopstoot (massé of piqué).
- het op de aquits laten plaatsnemen van zijn speelbal en de daaraan vastliggende bal, eventueel alle ballen, als de speelbal tegen beide ballen vastligt en wel:
  - de rode bal op acquit D, - de speelbal op het beneden acquit B, - de andere witte/gele bal op het middenacquit C.
- is het voor de vastliggende bal aangewezen acquit versperd, dan wordt die bal geplaatst op het aangegeven acquit voor de bal, die eerst bedoelde acquit verspert.
- springen één of meerdere ballen uit, dan dienen de uitgesprongen ballen op de aquits te worden geplaatst zoals hierboven is vermeld voor vastliggende ballen.



## 15.3 Regels voor kaderspel 38/2.

Liggen de 2 ballen waarop gecaramboleerd moet worden in éénzelfde kadervak, ongeacht door wie van de beide spelers de positie is veroorzaakt, dan is de positie entrée ontstaan.

Wordt in de positie entrée een geldige carambole gemaakt, zonder dat minstens één der ballen waarop gecaramboleerd moet worden het kadervak waarin zij lagen heeft verlaten, dan is voor de speler die de carambole heeft gemaakt de positie dedans ontstaan.

Om in de positie dedans een carambole geldig te doen zijn, moet minstens één der ballen waarop gecaramboleerd moet worden, buiten het kadervak waarin zij lagen, worden gestoten. De buiten het vak gestoten bal(len) mag (mogen) echter in dat vak terugkeren, waardoor dan weer de positie entrée ontstaat.

### 15.3 Regels voor kaderspel 38/2. (VERVOLG)

Als een bal waarop gecaramboleerd moet worden, juist rust op een kaderlijn, in het gedeelte dat het vak begrenst, waarin zich de andere bal waarop gecaramboleerd moet worden bevindt, dan wordt eerstbedoelde bal geacht in dat vak te liggen. Rust echter een bal waarop gecaramboleerd moet worden, juist op het kruispunt van 2 kaderlijnen die het vak begrenzen waarin zich de andere bal waarop gecaramboleerd moet worden bevindt, of zo dicht bij dat kruispunt ligt dat hij zich voor het grootste deel bevindt buiten dat vak, dan wordt hij geacht buiten dat vak te liggen.

De positie à cheval ontstaat als de ballen waarop gecaramboleerd moet worden in 2 aan elkaar grenzende vakken liggen op zeer korte afstand van de kaderlijn die ze scheidt.

Entrée en dedans moeten steeds door de arbiter gemeld worden.

### 15.4 Bandstoten:

Bij bandstoten moet men één band raken met de speelbal voordat men de tweede bal raakt.

## ARTIKEL 16: ARBITRAGE EN SCHRIJVEN.

- 16.1 Alle bondswedstrijden en toernooien behoren onder arbitrage te staan van een bondslid der B.B. LOGO. Zo nodig stelt het B. B. voor bepaalde wedstrijden of toernooien arbiters aan.  
De arbiter dient op de hoogte te zijn van de spelregels, behorende bij het spelsoort dat gespeeld wordt.
- 16.2 Tijdens bondswedstrijden en toernooien is men, tenzij anders door de C.L. beslist, verplicht met 1 persoon te schrijven, deze schrijver is afkomstig van de thuisspelende vereniging.  
Bij toernooien hoeven de schrijvers geen lid te zijn van B.B.LOGO.
- 16.3 Voor de competitiewedstrijden moet er 1 schrijver zijn, van de thuisclub.
- 16.4 Bij persoonlijke wedstrijden zorgt de vereniging waar de wedstrijden worden gespeeld voor minimaal één arbiter en/of schrijver.
- 16.5 De schrijver van de thuisclub annonceert "laatste drie", wanneer één der beide spelers nog 3 caramboles moet maken. In hogere klassen liefst laatste 5 annunceren.
- 16.6 Indien de arbiter het nodig acht, kan hij in moeilijke situaties raad vragen aan de schrijver. De arbiter blijft te allen tijde verantwoordelijk voor het arbitreren en hij neemt de beslissingen.
- 16.7 De arbiter moet dusdanig luid tellen, dat de schrijver hem kan verstaan; dit om eventuele telfouten te voorkomen. Mocht de arbiter een telfout maken, dan kan de schrijver hem daarop wijzen en hij kan dan zijn fout herstellen.
- 16.8 Mocht(en) één of beide spelers bezig zijn met de laatste drie (vijf) caramboles, dan moet de arbiter gewoon doortellen en er tevens bij vermelden hoeveel caramboles er nog gemaakt moeten worden.

## ARTIKEL 16: ARBITRAGE EN SCHRIJVEN. (VERVOLG)

- 16.9 De arbiter moet op een dusdanige afstand van het biljart verwijderd zijn, dat hij het spel goed kan overzien.
- 16.10 De volgorde waarin 's avonds gespeeld wordt kan onderling worden bepaald, tenzij de C.L. de speelvolgorde vaststelt. De thuisclub arbitreert.
- 16.11 De speler, die niet aan de beurt is, dient minstens 2 meter van het biljart verwijderd te zijn. Indien er één krijtje op het biljart aanwezig is, mag men alleen krijten als men aan de beurt is.
- 16.12 Er mogen geen aanwijzingen gegeven worden, hoe een carambole gemaakt kan worden; de arbiter moet hierop toezien en horen.
- 16.13 De arbiter bepaalt het begin en einde van de partij. Hij vraagt aan het begin van de partij, of de schrijver gereed is om de partij te schrijven.  
Bij het driebanden heeft de **1<sup>e</sup> klasse geen** maximaal aantal beurten, de overige klassen hebben een maximum van 70 beurten en bij het persoonlijk kampioenschap is dat 40 beurten, uitzondering hierop zijn de finales.

## ARTIKEL 17: PROTESTEN.

- 17.1 Als een speler wil protesteren en indien dit geen betrekking heeft op een wedstrijd, dan moet hij dit doen via het bestuur van zijn vereniging aan de C.L.
- 17.2 Spelers, die weigeren, om in een vertegenwoordigend team van de B.B.LOGO uit te komen, resp. zich beschikbaar te stellen, dienen dit schriftelijk kenbaar te maken aan het B.B.
- 17.3 Een speler, die geprotesteerd heeft, kan via een schrijven via zijn bestuur aan de C.L. zijn protest weer laten intrekken, als achteraf blijkt, dat hij ten onrechte heeft geprotesteerd. Dit dient uiterlijk binnen 7 dagen te geschieden.
- 17.4 Indien het tijdens het biljarten te luidruchtig is en er op verzoek van de arbiter geen rust in acht genomen wordt, maar men, om eventuele moeilijkheden te voorkomen, toch door wil biljarten, kan men hierover een klacht indienen bij de C.L.
- 17.5 Indien de ruimte om het biljart te klein is door geplaatste stoelen, tafels e.d., kan de arbiter de clublokaalhouder verzoeken de meubels op een keulengte van het biljart te plaatsen. Mocht de clublokaalhouder zijn verzoek niet uitvoeren, dan kan men hierover een klacht indienen bij de C.L.
- 17.6 Protesten worden alleen in behandeling genomen, als zij schriftelijk binnen 2 x 24 uur na het gebeurde, of in dezelfde speelweek bij het B.B. binnengekomen zijn. Het B.B. en de C.L. kunnen een protest behandelen, beslissingen nemen en eventueel boetes opleggen.
- 17.7 Protesten mogen niet vermeld worden op het uitslagformulier .
- 17.8 Het ondertekenen van het wedstrijdformulier betekent akkoord met het geen op het formulier vermeld staat en is onherroepelijk, indien juist ingevuld.

## ARTIKEL 18: ONGELDIGE PARTIJEN, WEDSTRIJDEN EN BOETES.

- 18.1 Een wedstrijd is ongeldig wanneer:
- de wedstrijd plaatsvindt buiten de vastgestelde speelweek, zonder toestemming van de C.L.
- Een partij is ongeldig wanneer:
- Niet het juiste aantal caramboles is gespeeld.
  - De invallersbepaling verkeerd is toegepast.
- Puntentelling wordt dan ook aangepast (bijv. 3-3 of 3-2)
- 18.2 Een partij is ook ongeldig, als onder valse naam wordt gespeeld. Indien mocht blijken, dat beide partijen hiervan op de hoogte waren, volgt boete en/of schorsing van beide teams voor de rest van de competitie.
- 18.3
- Bij niet opkomen van een speler, wordt de uitslag 4-0 voor de opgekomen speler. De niet opgekomen speler wordt geschorst voor het komende seizoen en krijgt een boete. De wedstrijd wordt niet meer gespeeld.
  - Bij niet opkomen van een team, wordt 16 punten in mindering gebracht en €20,00 boete.

### Boetes:

- Vergaderplicht niet voldaan. € 25,00
  - Terugtrekken van een team na opgave, of tijdens de competitie. € 40,00
- leden uit één van deze teams mogen dat biljartseizoen niet meer spelen in andere teams.**
- Het niet spelen van vastgestelde wedstrijden. € 25,00
  - Indien arbiters geen lid zijn van de B.B.LOGO. Het bestuur van de betreffende vereniging ontvangt de boete. € 40,00
  - Niet opkomen van een speler in competitie. 2 strafpunten
  - Niet opkomen van een team in competitie. 16 strafpunten
  - Te laat invoeren van uitslagen in biljartpoint. 4 strafpunten
  - Foutief invoeren van caramboles per partij 2 strafpunten
  - Foutief invoeren van beurten per partij 2 strafpunten
  - Verkeerde speler (ster) ingevoerd 2 strafpunten
  - Verkeerde speel volgorde ingevoerd 2 strafpunten
  - Te laat aanwezig zijn bij wedstrijden, zonder bericht vooraf. 16 strafpunten
  - Onreglementaire – of niet gespeelde wedstrijden 4 strafpunten
  - Niet opkomen van een speler bij persoonlijk kampioenschap 2 jaar schorsing
  - laatste 3 wedstrijden mogen niet meer verzet worden 4 strafpunten
  - Invallersbepaling foutief toegepast. 4 strafpunten
  - Niet beschreven punten kunnen alsnog worden beboet, beslist door C.L. of B.B.

De thuis spelende vereniging is altijd verantwoordelijk voor het invoeren van wedstrijdformulieren op biljartpoint.

## **ARTIKEL 18: ONGELDIGE PARTIJEN, WEDSTRIJDEN EN BOETES. (VERVOLG)**

- 18.4 De contributie & boetes moeten bij aanvang van de libre competitie zijn voldaan aan de penningmeester van het bondsbestuur, anders wordt de desbetreffende vereniging uit de competitie gehaald.

Leden die lopende het biljartseizoen zich aanmelden als lid bij de competitieleiders moeten binnen 1 week na aanmelding de contributie hebben voldaan bij de penningmeester van het bondsbestuur, anders wordt de partij alsnog ongeldig.

Boetelijsten worden 1 x per jaar aan alle verenigingen gezonden. verklaard. De op te leggen boetes en de prijzen daarvan kunnen elk jaar opnieuw vastgesteld worden.

## **ARTIKEL 19: PRIJZEN.**

- 19.1 In alle door de B.B.LOGO te organiseren competities in teamverband, persoonlijke wedstrijden en toernooien, worden per afdeling minimaal 3 prijzen toegekend.
- 19.2 Voor de nummer 1 in een bepaalde klasse is er een wisselbeker en een enveloppe met inhoud. Ook voor de nummers 2 en 3 is er een enveloppe met inhoud. Naast de bestaande prijzen stellen wij per klasse een prijs beschikbaar voor de meest waardevolle speler. Dit item is te volgen via Biljartpoint cijferpagina, dreamteam. Een voorwaarde is wel dat de desbetreffende speler minimaal 15 wedstrijden moet hebben gespeeld.
- 19.3 De prijzen worden tijdens de laatste speelavond bij de kampioen uitgereikt. Alle teams uit betreffende afdeling komen bij de kampioen bij elkaar.
- 19.4 De wisselbekers van alle afdelingen moeten in de voorjaarsvakantie bij het bestuur worden ingeleverd.



## **ARTIKEL 20: WIJZIGINGEN EN MEDEDELINGEN.**

- 20.1 Tussentijdse verschuivingen van spelers, data enz. worden bekend gemaakt via de wekelijkse uitslagenlijst en worden vermeld op de website. Deze lijst is op maandag in ieder clublokaal aanwezig.  
Alle veranderingen / wijzigingen worden direct gemaild naar de desbetreffende wedstrijdleiders.  
Deze moeten er voor zorg dragen dat het binnen de vereniging bekend wordt.
- 20.2 Bestuursmededelingen worden bekend gemaakt aan B.B.
- 20.3 Mochten er mededelingen zijn, belangrijk voor alle leden en waarbij geen tijd verspild kan worden, dan volgt bericht aan de clublokaalhouder, de secretaris en de contactpersoon van elke vereniging.
- 20.4 Voor wijzigingen in het reglement: zie Huishoudelijk Reglement.
- 20.5 Alle belangrijke informatie voor leden betreffende wijzigingen en dergelijke, moeten in de hiervoor speciaal uitgereikte map bewaard worden en voor de leden ter inzage liggen in het clublokaal. Dit geldt ook voor het reglement.

## **ARTIKEL 21: SLOTBEPALING.**

- 21.1 Over alles waarin dit reglement niet voorziet, beslist het B. B. en/of de competitieleider.
- 21.2 Alle in dit reglement vermelde voorschriften zijn bindend voor alle leden, ere-leden en besturen van de aangesloten verenigingen.
- 21.3 Het B. B. behoudt het recht om aan toernooien, waaraan ook niet B.B.LOGO-leden meedoen, af te wijken van alle in dit reglement vermelde voorschriften.
- 21.4 Het B.B. kan andere, dan in dit reglement genoemde toernooien houden.
- 21.5 Clublokaalhouders moeten akkoord gaan met het spel/wedstrijdreglement. Eventuele dispensatie moet aangevraagd worden bij het B.B.